

2020 年度 美し学園自治会 定期総会 議事録

■ 開催について

2021 年 4 月 4 日（日）の定期総会は、新型コロナウイルス感染拡大防止の観点から、昨年度の方式を踏襲し書面による議決を実施しました。

なお、議案についてのご質問、ご意見は、4 月 4 日（日）10:00～12:00 の間に自治会館において書面受け付けの場を設けました。

■ 事前配付資料

美し学園自治会 定期総会 資料

第 1 号議案「2020 年度 事業報告」について

第 2 号議案「2020 年度 決算報告」について

第 3 号議案「2021 年度 事業計画」（案）について

第 4 号議案「2021 年度 予算」（案）について

第 5 号議案「2021 年度 役員選出」（案）について

資料 1 美し学園自治会 会員数

資料 2 ゴミステーション（ゴミ S T）班長・清掃当番役割整理

1.2020 年度美し学園自治会総会書面決議の結果

議決の結果は下記の通りとなりましたので、ご報告いたします。

なお、ご提出いただいた「書面議決書」は 853 通、有効提出数 840 通でした。これは 2021 年 3 月 31 日における全会員数 1,204 世帯の 2 分の 1 以上で、美し学園自治会規約第 20 条に定める、総会開催に必要な定足数を満たしております。

		賛成	反対	無効
第 1 号議案	2020 年度 事業報告	840	0	13
第 2 号議案	2020 年度 決算報告	837	3	13
第 3 号議案	2021 年度 事業計画（案）	840	0	13
第 4 号議案	2021 年度 予算（案）	838	2	13
第 5 号議案	2021 年度 役員選出（案）	840	0	13

以上の通り、美し学園自治会規約第 21 条第 1 項の規定により、全ての議案についてご提出頂いた「書面表決書」の過半数の賛成をもって可決されました。

事前に配布いたしました総会資料の中に、第 2 号議案の補足説明および第 5 号議案に誤植がありましたので、次の通り修正しました。

第 2 号議案の補足説明修正事項

- ・年度記載が誤っていたので修正します
- (誤)・令和4年度から：1,123,200 円 (年間)
- (正)・令和5年度から：1,123,200 円 (年間)

第 5 号議案修正事項

- ・監事の地区に誤りがありましたので修正します
- (誤)・山本 京亮／やまもと けいすけ きりかぶ 5
- (正)・山本 京亮／やまもと けいすけ 木のぼり 5

2.意見書・およびご質問の回答

No	質問内容	回答
1	20 年度の監事はどう決めましたか？ 経緯が知りたい。	総会資料に記載を漏らしておりましたが、議事録で訂正しております。 なお、監事の業務内容に鑑み、例年を踏襲し前年度入出金担当 2 名を監事としました。
2	倶楽部の補助、ミーティングについて、自治会との関わりは？ 活動状況、会員数、何に対して補助するのか？ (畑作倶楽部は、さつまいも掘りを子どもに提供していた。耕運機修理に補助したのが最初だった。)	自治会規約第 36 条に基づき、自治会員の親睦を図るため、また域内の美化等に寄与して頂ける団体について補助金を支出する制度を設けています。 なお、上記の観点から普段の活動状況などを伺い、補助金支出の是非を検討の上支出をしています。 〔第 36 条〕 会員によって構成する自主的地域活動に対し、その目的が第 3 条の自治会の目的に沿うものであると判断されるとき、これを奨励し必要に応じて補助金を交付することが出来る。なお、その判断は会長が行うものとする。

		〔第3条〕 当自治会は、美し学園地区の美しい町並みの保全、地域の安全性の確保、地域内外の交流の促進、地域の社会活動の向上および会員相互の親睦を図ることを目的とする。
3	芋掘りイベントの再検討を 子ども対象だったのが、参加者少なく一般に広げた経緯がある。畑作倶楽部の芋から変化してきた。	ご意見承りました。 引き続き、自治会イベントについては、運営委員会において、その内容、開催方法等十分に検討の上、実施してまいります。
4	新運営委員会は、班長会議の議事録を回覧で回してください。 班長会議の議事録はホームページ上で公開してください。 新年度より継続して実施してください。	次年度の運営委員に申し送りいたします。 なお、2020年度はコロナ対策の観点から班長会議を開催できなかったため議事録が存在しません。
5	新運営委員会は、クリーンデーの年間スケジュール表の注意事項に「実施日・時間については各班で確認を」と記載してください。	次年度の運営委員に申し送りいたします。

本議事録は、文章を簡素化するため敬体を避け常体かつ要約して作成しております。